



Refik Anadol
Machine Hallucinations.
Rêves de nature



Cette installation immersive t'invite dans le rêve de la machine !

L'œuvre de **Refik Anadol** est à la fois une peinture et une sculpture de données numériques composée de milliers d'images qu'il puise sur Internet et qu'il assemble. L'artiste utilise des données pour créer ses œuvres en mouvements aléatoires à l'aide de machines que l'on appelle intelligence artificielle, comme un peintre utilise de la peinture sur sa toile.

Les réponses aux questions sont à la fin du livret

→ Pssst !

Pour vivre l'expérience, tu peux :

- Regarder l'œuvre de très près
- Fermer les yeux et écouter les sons autour de toi
- Regarder l'œuvre de très loin
- Te boucher les oreilles et imaginer les sons de l'œuvre

Le sais-tu ?

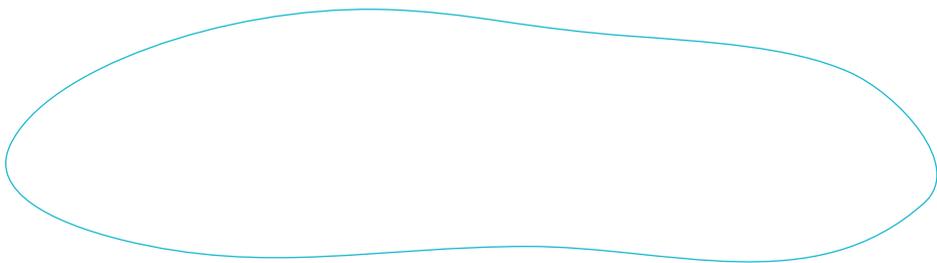
Machine Hallucinations. Rêves de nature est un NFT (c'est un objet virtuel unique qui peut être acheté sur Internet avec de la monnaie numérique appelée cryptomonnaie).



→ Pssst !

Ce petit logo est également un NFT

1. Que vois-tu en regardant l'œuvre ? Décris-le avec des mots ou en dessin.



**2. Les œuvres de l'artiste sont appelées des « toiles numériques ».
Quelles différences remarques-tu entre cette œuvre et une peinture ?**

.....

.....

.....

3. Pour réaliser cette toile numérique, l'artiste a assemblé des milliers d'images qu'il a prises sur Internet. À ton avis, combien d'images la composent ?

- 90 000
- 900 000
- 90 000 000

4. Que t'évoque le titre de l'œuvre ?

.....

.....

.....

➔ **Pssst !** Il n'y a aucune mauvaise réponse !

5. À ton avis, de quels genres d'images est composée l'œuvre ?

- Des photos de poissons
- Des photos de nature
- Des photos de villes

6. *Starcraft* est le jeu vidéo préféré de Refik Anadol. Quel est le tien et pourquoi ?

.....

.....

.....

7. Selon-toi, qu'est-ce que l'intelligence artificielle ?

.....

.....

.....

Qui est Refik Anadol ?

Refik Anadol est un artiste turco-américain né à Istanbul en 1985, en Turquie, qui vit et travaille à Los Angeles, aux États-Unis. Il est fasciné par la mémoire, la capacité créative des machines et puise son inspiration dans la science-fiction et les jeux vidéo.

Poursuis l'expérience à la maison

Échappe-toi de la réalité encore quelques instants en regardant un film de science-fiction avec ta famille !
Par exemple, *Wall-E*, *Retour vers le futur* ou *Avatar*.

Réponses aux jeux

Réponse 3 : 90 000 000

Réponse 5 : L'oeuvre est composée de photos de nature (fleurs, arbres, champignons, paysages, nuages).

Réponse 7 : L'intelligence artificielle est un outil informatique capable d'imiter les comportements humains et de prendre des décisions de la même manière que le cerveau.

Crédits

Refik Anadol, *Machine Hallucinations. Rêves de nature*, KÖNIG GALERIE,
St. Agnes, Nave, Berlin, Allemagne, 2021

Membres de l'Établissement Public de Coopération Culturelle



Mécène fondateur



Avec le mécénat du groupe



Avec la participation de Vranken-Pommery Monopole

Une installation de Refik Anadol
et Refik Anadol Studio (RAS) / MABU Collection / mabu.eth

