

Stage en audiovisuel
Exposition Worldbuilding, Jeux vidéo et art à l'ère digitale

Lieu de travail : Metz

Période : 1^{er} septembre 2023 au 15 janvier 2024 (4,5 mois)

Convention obligatoire (pas de contrat en alternance)

MISSIONS

Dans le cadre de l'exposition Wordbuilding qui propose au public de nombreuses installations digitales interactives, sous l'autorité de la responsable du pôle des publics et sous la responsabilité de la chargée de médiation et de programmation jeune public et de la chargée de production audiovisuelle, la ou le stagiaire assurera les missions suivantes :

- Présence en galerie afin d'accompagner les visiteurs dans leur découverte de l'exposition ;
- Orientation des visiteurs dans l'utilisation des œuvres interactives ;
- Aide au redémarrage des jeux et/installations quand ceux-ci le nécessitent et soutien à la chargée de production audiovisuelle et au responsable des systèmes d'information lors des interventions techniques ;

PROFIL SOUHAITÉ

Goût pour l'univers des jeux vidéo,

Intérêt pour les domaines de l'audiovisuel et de l'informatique,

Connaissances techniques en informatique requises,

Bon relationnel,

Des connaissances en histoire de l'art sont un plus.

Grande disponibilité et flexibilité : travail régulier les week-ends, jours fériés et pendant les vacances scolaires.

POUR POSTULER

Adressez votre candidature par courriel à Chiara Parisi, Directrice du Centre Pompidou-Metz, 1 parvis des Droits de l'Homme, CS 90490, 57020 Metz Cedex 1 ou de préférence par courriel à l'adresse suivante : ressources.humaines@centrepompidou-metz.fr

Date limite de réception des candidatures le 20 août 2023